

未来のまちへチャレンジ！2024 なとりこどもファンド活動発表会を実施します

なとりこどもファンド事業

○ 活動発表会

日 時 : 令和7年3月22日(土) 13時30分開会(12時30分開場)
場 所 : 市文化会館3階 小ホール
事業内容 : 子どもたちがより魅力的な“まち”を目指して実施したまちづくり活動の成果発表を行います。

時間(予定)	内容
12:30	開場
13:30	開会
13:45～	応募団体による成果発表 (7団体)
15:15	審査
15:35	結果(採択団体)発表
15:50	こども審査員・大人アドバイザーからの感想
16:40	閉会



【問い合わせ】

名取市企画部市民協働課 市民協働推進係
TEL:022-724-7183 FAX:022-384-9030

未来のまちへチャレンジ！

2024 なとりこどもファンド 活動団体を紹介します！

令和7年1月まで
活動します！！



那智が丘児童センター なちっ子放送局「ワクワクなちっ子放送局」



小学生 × 地元ラジオ

昨年度に引き続き、名取の良いところや楽しいところなど、ラジオを通してなとりの魅力を発信する。今回は、仙台空港になとりの魅力とナゾについて取材して動画とラジオで発信すること、名取市長とラジオの生放送で対談し、自分たちが調べたことを伝えたり、市長にインタビューをしたりして魅力を掘り下げたい。

来場者からのメッセージ

去年に引き続き今年もがんばってください！
YouTubeの配信の案すごくいいと思います！
配信されたら見ますね！発表おつかれ様でした。

チームなちふ 「通りたい地下道へ！」



高校生 × 地下道アート

新しくできた増田北地下道を通る時に、きれいだね地下道に降りると暗くて先が見えなくて怖いと感じたため、子どもたちも通りたい地下道にしたいという思いから、保育園児や小中高生等が作った絵や写真のほか、夏には子どもと一緒に手作りした風鈴や秋には秋らしい内容の作品を飾って明るい地下道にしたい。

来場者からのメッセージ

よいところに目を付けたと思います。地下道は不安ですね。その道がみんなで作った作品で彩られるなんて、なんて素敵なことでしょう。

プリマニア 「お菓子制作と販売」



高校生 × 共生社会

障がい者に対する偏見をなくすとともに、社会貢献に携わりながら名取のPRを兼ねて雷神山古墳の形のクッキーを作るなどして障がい者施設と共同でお菓子を作り、名取駅西口でお菓子販売を行う。なお、利益が出た分は全額寄付を予定している。

来場者からのメッセージ

発表お疲れさまでした。障がい者との交流だけでなく、名取の魅力を知ってもらえるようなお菓子を作るというのが、すごくいいなと思いました。おかしが販売されたら食べたいです。

ゼウス 埋まった雷神を広め隊 「雷神山古墳PR」



高校生 × 雷神山古墳

歴史のある雷神山古墳が過去から現在へどのように姿を変えていったのか、名取市内の若い世代と自分たちの学びを共有しつつ、地域の人にも名取の魅力を感じてもらいたいという思いから、雷神山古墳に関するパンフレットを作成したり、小学校や児童センターでクイズ大会なども交えた発表を行う。また、発表の様子を録画し、編集したDVDを児童センターなどに寄贈する。

来場者からのメッセージ

プレゼンを聞いて雷神山古墳のことを調べてみたくなりました。活動がんばってください！

ゴミさらし集団 「ゴミさらし大清掃」



小学生 × 清掃活動

自分たちで地域の清掃活動をしたところ、いくら拾っても数日後にはゴミが落ちてくる現状から、拾ったゴミを集めて展示することで、どんなゴミがどれだけ落ちてくるかを多くの人に知ってもらい、ゴミを減らすことに繋げる活動を行い、地域の美化意識を高めたい。

来場者からのメッセージ

名取の町をきれいにしたい！そう思っても動けない人は多いと思います。子供がやっているからこそ、協力する人はたくさんいるはず。活動がんばってください！！

名取北高等学校 家庭部 「地域の人と仲良くなろうの会」



高校生 × 多世代交流

学校近隣の人々と交流をして、互いを知り、災害時には子どもから高齢者まで助け合えるような関係性を築きたいという思いから、名取北高校の生徒からボランティアを募り、近隣の高齢者介護施設で施設利用者との物づくりを通じた交流と、保育園で自分たちがつくったお手玉をプレゼントして遊ぶことで子どもたちと交流を行う等、多世代での交流を図りたい。

来場者からのメッセージ

ボランティアをしたいと思う気持ちがうれしいです。それも多世代に対して。きっとみんなの良い経験になりますね。

communication world 「名取×匠建築でバリアフリーな コミュニケーションの場を作ろう。」



中学生 × マインクラフト

学年や障がいの壁を越えたコミュニケーションの場を作りつつ、まちづくりへの関心を持ってもらいたいという思いから、昨年に引き続き、教育版マインクラフトという自由に世界を作り上げることが出来るゲームを活用し、名取市をテーマとした名取市の良さを伝える事ができる観光スポットを作るためのワークショップを開催し、小中学生が考えた観光スポットを名取市長やまちづくり担当課へ提言する。

来場者からのメッセージ

マイクラを使うことで、みんなが意見を出しやすく、様々な意見がでてくるので、すごくいいと思いました。観光と商業と一緒にやるという考えが、すごくいいと思いました。

ご寄附をいただいた皆様を紹介します (令和5年10月～令和6年9月現在)

※掲載のご承諾をいただいた方について、寄附年月日順にご紹介します。

- 個人 亀田 則男様 ほか2名
- 企業、団体 名取市金融団 様
株式会社ダイナム 様
名取市役所部課長会 様
株式会社 東北電子計算センター 様
西松建設株式会社北日本支社 様
株式会社ランドクリエーション 様

ほか、たくさんの方からご寄附をいただきました。
応援していただきありがとうございます！

寄附金は、税制上の
優遇措置が受けられ
詳しくはこちらへ！



X (旧Twitter)、広報なとり等で、子ども達のアイデアで名取がもっと良くなるまちづくり活動の様子を随時発信していますので、お楽しみに！！

