

令和5年度採択・実施 《学生提案型まちづくり事業》

4団体の応募があり、審査の結果、下記4団体が採択されました。

NO	団 体 名	大学名	事 業 名	事業内容	協働の形態
1	ボードゲーム愛好会	尚絅学院大学	つながりプロジェクト	親子のコミュニケーション不足解消として、小学生親子対象にボードゲームを活用したゲームイベントを開催し、ゲームをしながら会話を楽しくてコミュニケーションを図ると共に、思考力や想像力を育てる事業。	補助
2	早稲田大学社会科学部 卯月ゼミナール	早稲田大学	クリスマスイベント	地域住民の交流やかわまちてらすの賑わいづくりを目的として、特産品である赤貝を用いたランプ作りやツリーのオーナメント作りを実施し、クリスマスシーズンのかわまちてらすを盛り上げるイベントを開催する事業。	補助
3	学生会常任委員会	尚絅学院大学	ドンといこうぜ！名取振興祭	本学生を中心に、地域住民や地元商工会と連携して「若者主体のイベント」を開催することにより、若者のまちづくりへの興味を促し、地域との交流を通してまちの賑わいづくりに寄与する。さらに、その相乗効果で若者の地域定着を促進し、地域活性化に繋げる事業。	補助
4	あぐるり あぐるる	宮城県農業大学校	「農家の手仕事」継承プロジェクト	名取の加工品を掘り起こし、手間ひまかけて作って体験してもらうことで、失われつつある農産加工品を市民に伝え、身近に感じてもらえるようにする事業。	補助